

Neue Preussische Zeitung (Kreuz-Zeitung)

Le progrès en ordre de marche...



En cette fin d'année 1874, il convient de revenir sur les événements qui ont mené notre belle Europe sur la voie du succès de l'essor industriel...

Nul doute que le décès soudain de la Reine Victoria, et ainsi l'accession au trône de son fils Leopold, aura été d'une grande aide aux Seigneurs de la Vapeur anglais, puisque le nouveau Roi s'est empressé de nommer un nouveau gouvernement, en choisissant comme Premier Ministre Lord Ashton Montague, puissant propriétaire du British Steam Consortium, Ltd. (chemins de fer, moteurs à vapeur, autorail). C'est ainsi que l'Angleterre peut désormais connaître un développement économique sans précédent.

La France suit enfin cet exemple sans aucune réticence, sous le règne du nouveau roi Charles XJ.

allié de la toute-puissante Prusse. Les manufactures d'armes et d'équipements industriels s'épanouissent à présent en lieu et place d'inutiles et improductives forêts.

La Russie n'est pas en reste, et il n'est pas impossible que sa victoire sur l'insignifiant petit état de Transnistrie, en fin d'année dernière, lui ait assuré une autorité indiscutable sur ses voisins trop enclins au débats vains et stériles. La Transnistrie, dont les ressources minières ont été très sous-exploitées par le Prince Vlad, un vampire allié aux amis loups-garous, a trouvé sa place légitime de réserve d'exploitation énergétique pour assurer la bonne marche des industries russes.

Le petit prince déchu s'est pitoyablement réfugié dans un train, à bord duquel il sillonne l'Europe.

La Bavière ne saurait tarder à ployer le genou devant la toute-puissance prussienne.

L'Espagne suit la voie de la France, et s'est ouverte aux innovations technologiques.

En parallèle à ces victoires de la civilisation, nous pouvons nous réjouir de voir les peuples faë se faire de plus en plus discrets, et mettre fin à leurs ingérences intolérables dans les vies humaines. S'il n'y avait qu'un argument en faveur du développement industriel, ce serait celui-là : il nous garantit l'extinction à cours terme de cette engeance.

Seul le Portugal, sous l'influence de son excentrique et écervelé reine, se veut un asile pour ces êtres amoraux, aux pouvoirs démoniaques. La Reine Maria, abusant des établissements culturels qu'elle a mis en place, entretient par une Propagande éhontée la fidélité d'un peuple trop crédule.

Nur wo Graeber sind, gibt es Auferstehungen

En association avec les Chroniqueurs du Hulk, nous vous proposons un Jeu de Rôle Grandeur Nature basé sur Château Falkenstein, ayant pour contexte un monde parallèle à l'Europe du XIXème siècle, dans les années 1870.

Vous y rencontrerez esthétisme, courtoisie, espionnage, découvertes et fantastique.

Le scénario est prévu pour 40 joueurs, et 10 PNJ, et les rôles préécrits seront attribués en fonction du questionnaire joint, afin de satisfaire au mieux vos envies.

Nous vous accueillerons le vendredi 17 septembre 2010 à compter de 19h00. Le jeu prendra fin le dimanche 19 septembre.

Le prix de 50 euros (20 euros pour les PNJ) comprend les repas, la location du site, et tous frais annexes. Vous serez logés en intérieur.

Attention : Les places sont limitées par le nombre de couchages. Les premiers inscrits seront les premiers servis, nous ne pourrions accepter de joueurs supplémentaires.

Merci de renvoyer la fiche jointe au plus vite, et au plus tard, d'ici le 15 avril (sous réserve de disponibilité), accompagnée de votre règlement, libellé à **Chroniqueurs du Hulk**, à notre adresse :

M. Mme Jolival - 10 Bd de Nancy - 67000 STRASBOURG (Assurez-vous d'avoir réservé votre place auparavant!)

Les places réservées ne seront garanties que durant 2 semaines à compter de la date de réservation, pour peu que la date limite d'inscription n'ait pas été atteinte.

Pour tout renseignement, vous pouvez dès à présent nous contacter :

Par mail :

gnjaponais@kalysto.org

Par téléphone aux numéros suivants :

Corinne : 06 61 76 95 48 (de 21h à 22h)

Pierre-Yves : 06 87 12 34 19

Les galeries du GN précédent sont disponibles à l'adresse suivante: <http://www.gnjaponais.laysto.org/>

Le blog du GN : <http://carnets-de-bal.over-blog.com/>

Sie

Vous

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Téléphone : _____ Adresse Mail : _____

Date de naissance : _____

Nous autorisez-vous à communiquer vos coordonnées à d'autres joueurs? _____

Etes-vous sujet à des problèmes de santé ou des restrictions alimentaires? _____

Vous inscrivez-vous en tant que PJ ou PNJ? _____

PJ uniquement : Souhaitez-vous reprendre votre personnage de l'an dernier ? ___

Verantwortungentlastung

Décharge de responsabilité

Je, soussigné(e), _____, déclare décharger de toutes responsabilités les organisateurs du Jeu de Rôle Grandeur Nature "Nur wo Graeber sind, gibt es Auferstehungen", à compter de mon arrivée sur les lieux, et ce, jusqu'à mon départ. En outre, je m'engage à réparer tous dommages physiques causés à un participant ou toutes dégradations commises sur les lieux. Enfin, je respecterai toutes les règles imposées par les organisateurs.

Date et signature

(précédée de la mention "lu et approuvé")

Erlaubniss für die Minderjährigen

Autorisation pour les mineurs

Je soussigné(e), _____, autorise mon fils / ma fille, _____, à participer au de Rôle Grandeur Nature "Nur wo Graeber sind, gibt es Auferstehungen". je déclare décharger de toutes responsabilités les organisateurs, à compter de son arrivée sur les lieux, et ce, jusqu'à son départ. En outre, je m'engage à réparer tous dommages physiques causés à un participant ou toutes dégradations commises sur les lieux.

Date et signature

(précédée de la mention "lu et approuvé")

Bildanspruch

Droit à l'image

J'autorise / Je n'autorise pas les organisateurs à utiliser les photos prises au cours du GN afin d'illustrer leur site Internet ou lors d'opérations de communication.

Date et signature

Pour les joueurs qui s'inscrivent en tant que PJ : merci de bien vouloir remplir la dernière page. Les joueurs gardant leur personnage de la dernière édition peuvent compléter les rubriques qu'ils jugent adéquates en fonction de leur background.

Über Sie als Spieler *(Vous en tant que joueur)*

- Pouvez-vous prendre la parole en public? Jamais Parfois
Régulièrement Toujours
- Quelle est votre implication dans le scénario ? Prépondérante Importante
Soutien efficace aux autres
Touriste Figurant
- Quelle importance accordez-vous au role-play? Je vis mon rôle Je joue avec plaisir
Je fais des efforts J'ai un costume et ça suffit
- Avez-vous des talents dont vous pourriez faire preuve en cours de jeu, et si oui, lesquels? _____
-

Ihre Gestalt *(Votre personnage)*

Vous avez déjà joué : Souhaitez-vous reprendre votre personnage : Oui Non
Vous nous laissez carte blanche pour créer votre rôle : Oui Non

Origines : La plus haute Société Bourgeois Modeste Artiste

Nationalité : _____(Note : Nous aviserons en fonction des besoins du scénario et du contexte)

Profession : Militaire Agent Secret Inventeur Journaliste Artiste Ecrivain

Gentilhomme Anarchiste Artisan Aventurier Demi-mondaine

DéTECTIVE Explorateur Médecin Autre (précisez, tout est possible...)

Votre peuple : Aux côtés des humains, on peut croiser des représentants des peuples Faës. Souhaitez-vous incarner :

Un seigneur-Dragon (1,80m, min, lentilles "chat" demandées si possible)

Elfe Humain

Nain (1,60 m max)

Autres (proposez, nous disposerons) : _____

Appartenez-vous à une société secrète? (Décrivez la) : _____

Avez-vous Un Ennemi Juré? Un Grand Amour? Une Grande Passion?

Des Phobies? Un Secret Inavouable? Une Quête Ultime?

Etes-vous Romantique Curieux Rêveur Cynique Impétueux

Réservé Courtois Galant Rustre Courageux

Veule Inventif Elégant Félon Menteur

Honnête Intrigant Séducteur Excentrique Généreux

Si vous avez des remarques ou suggestions : _____
